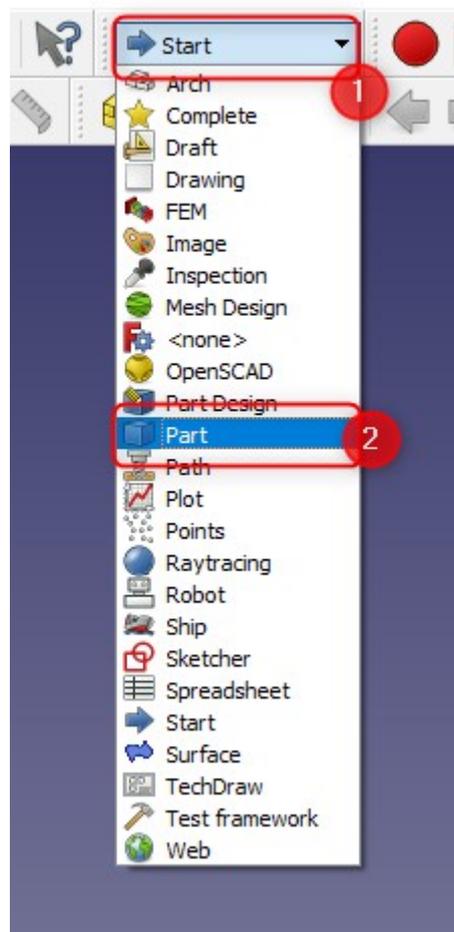


Créer un vase sous Freecad

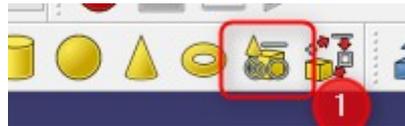
Lancer **Freecad** et cliquer sur **Nouveau**



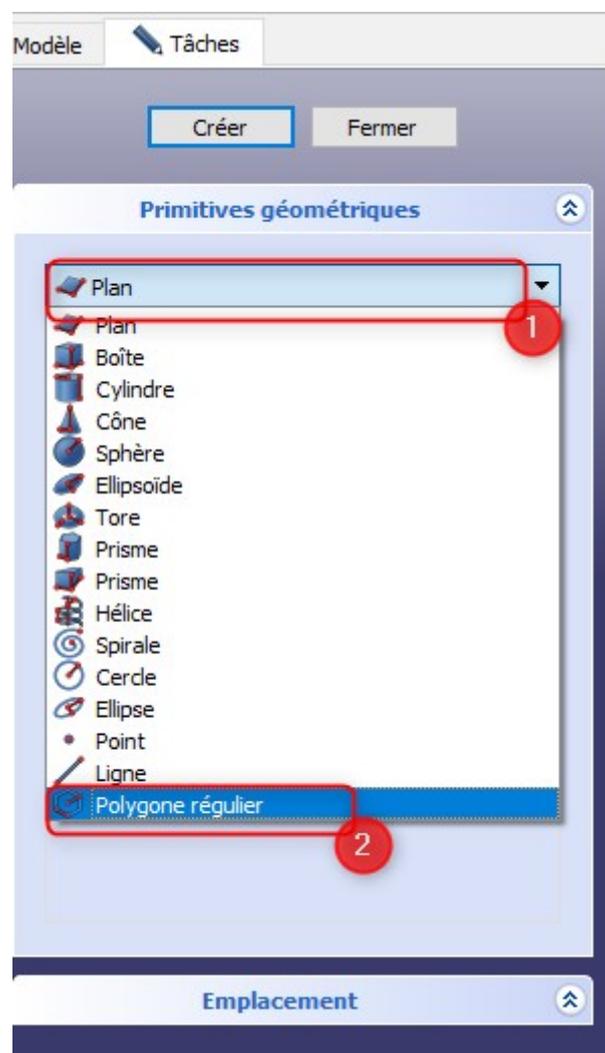
Cliquer sur **Start** et dans le menu déroulant qui s'affiche, choisir **Part**



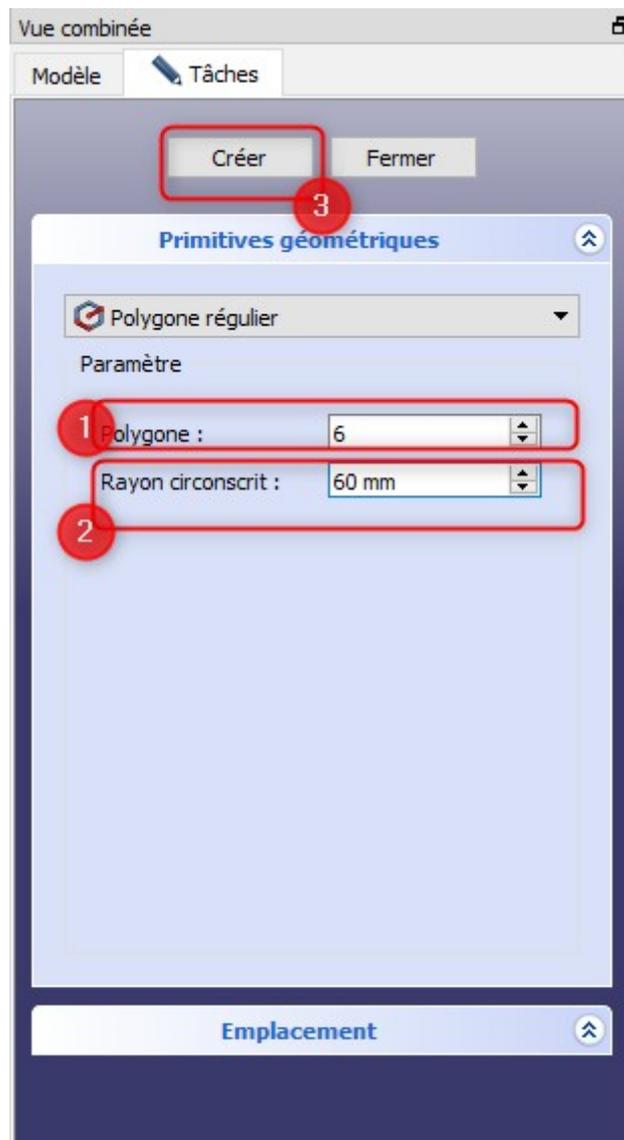
De nouvelles icônes apparaissent, choisir **Création de primitives géométriques paramétrées**



Une nouvelle fenêtre s'ouvre dans la barre des tâches à gauche, dans la liste déroulante, choisir **Polygone régulier**



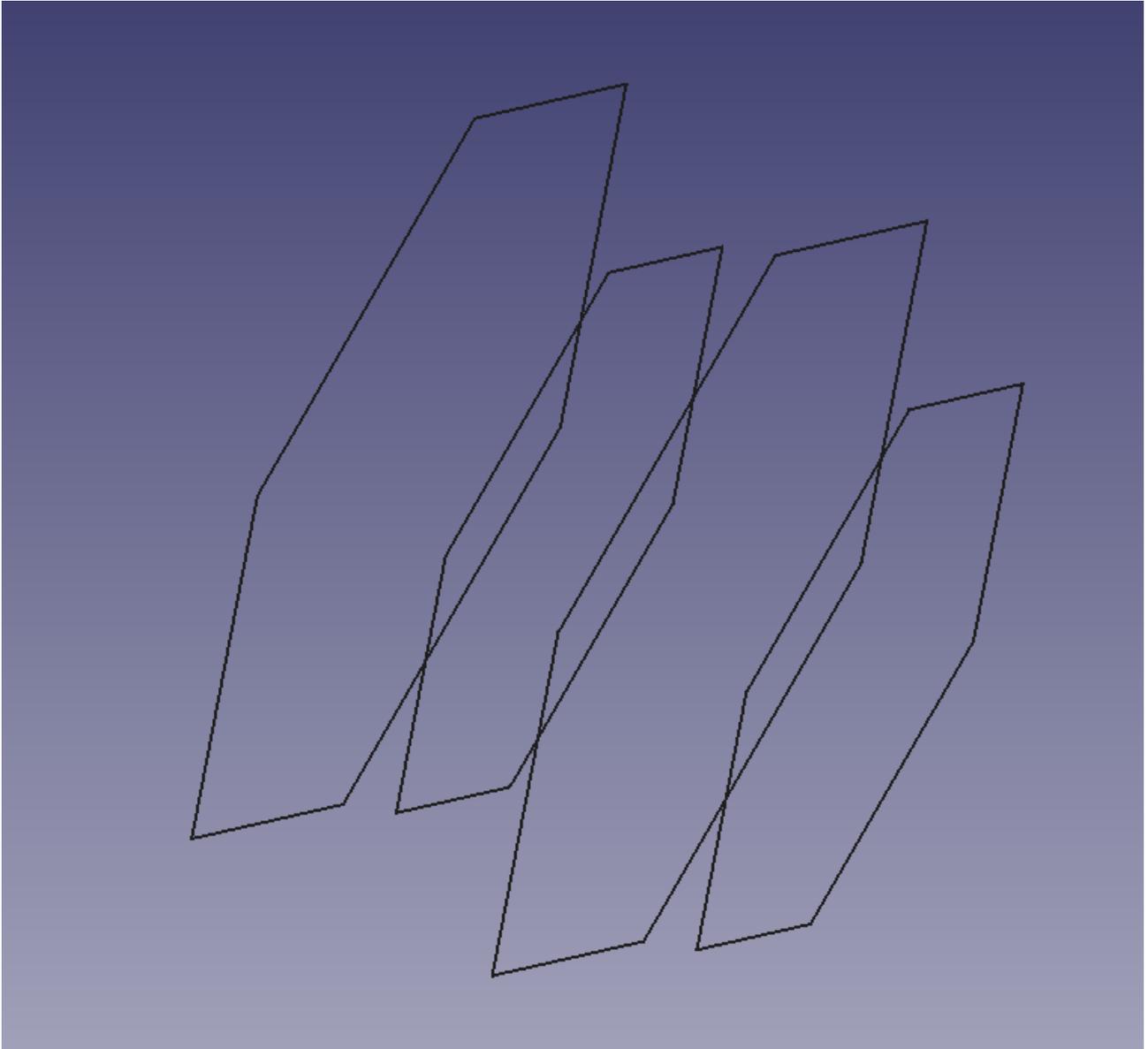
Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît, définir le nombre de faces du polygone grâce au champ **Polygone** et définir son rayon grâce au champ **Rayon circonscrit**. Cliquer sur **Créer** pour créer le polygone.



Pour les polygones suivants, la procédure est la même que précédemment, mais **attention : Il faut que tous les polygones aient le même nombre de faces et il faut définir leur position sur l'axe Z grâce aux champs Emplacement et Z.**
Cliquer sur **Créer** pour créer le polygone.



Répéter l'opération autant de fois que vous le souhaitez.
Lorsque l'on pivote l'angle de vue, le résultat doit s'approcher de ceci :

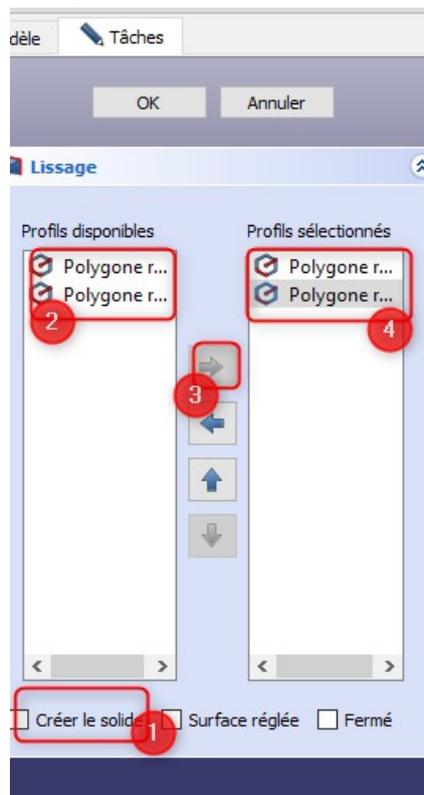


Lorsque le dessin est terminé, cliquer sur **Fermer**

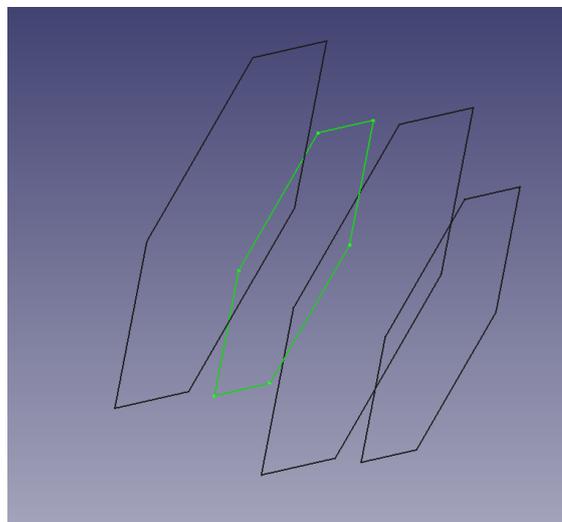
Pour créer le vase, nous devons créer un solide. Pour cela, cliquer sur l'icône **Lissage**.



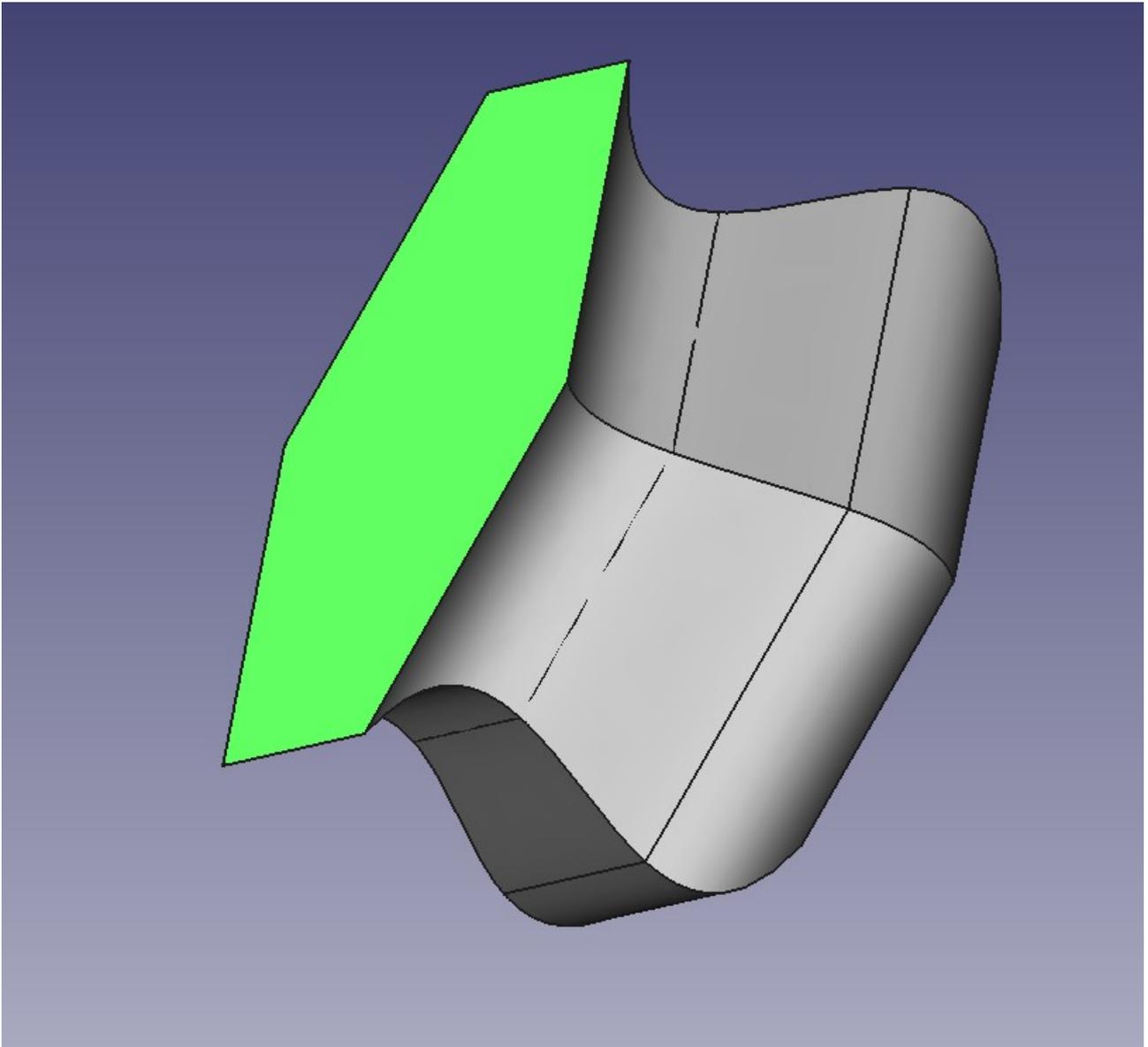
Dans la nouvelle fenêtre qui s'ouvre dans la colonne de gauche, cocher **Créer le solide** puis sélectionner un à un les polygones pour les transférer dans la zone de droite.
Attention à bien respecter l'ordre dans lequel les polygones ont été créés.



Astuce : pour repérer à quel emplacement le polygone sélectionné correspond dans le dessin, celui-ci apparaît en vert sur l'esquisse



Cliquer sur **OK** pour valider le lissage, le résultat doit se rapprocher du suivant :

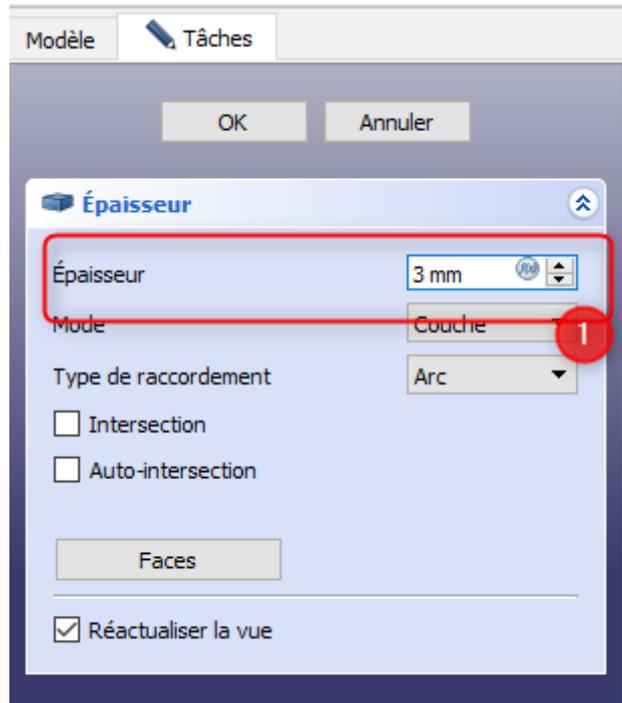


Maintenant pour que notre solide devienne un vase, il faut le creuser ; pour cela **cliquer sur la face du solide que vous souhaitez creuser.**

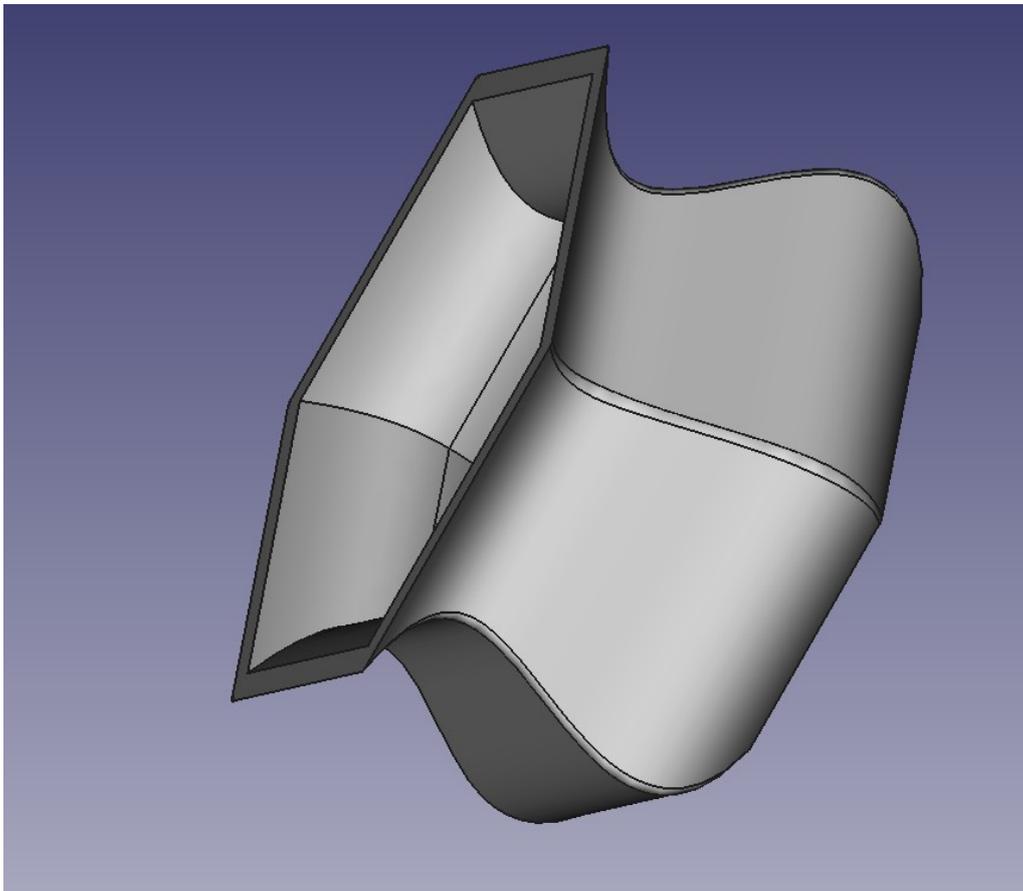
Cliquer sur **Évidement d'un solide sélectionné**



Choisir l'épaisseur de la paroi selon votre convenance.



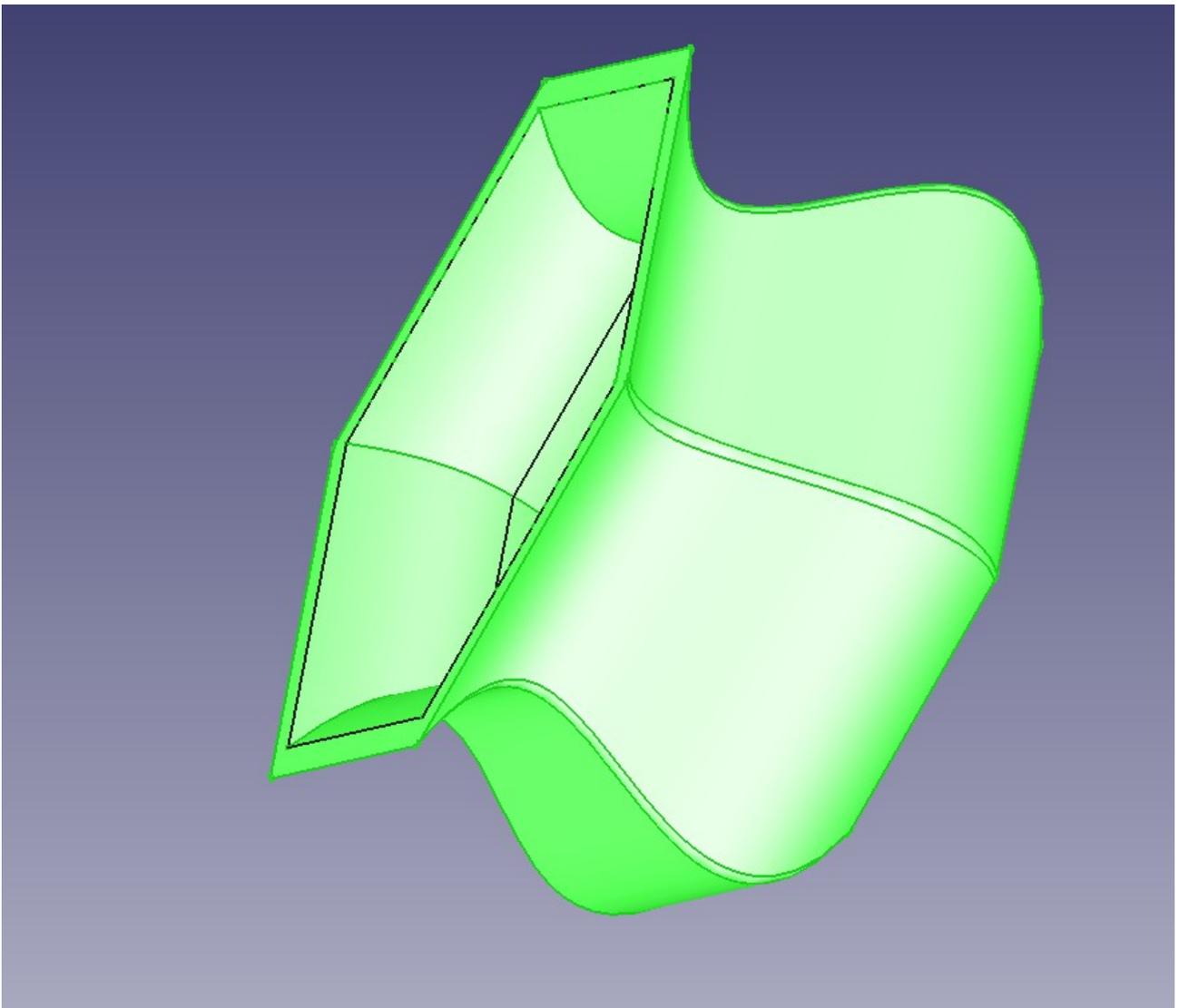
Le résultat doit de rapprocher du suivant :



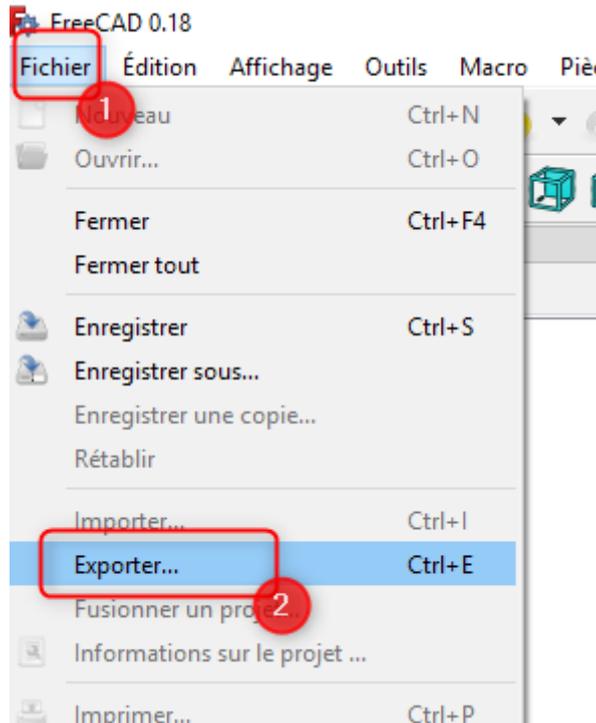
Lorsque le vase vous convient, cliquer sur **Thickness** dans l'arborescence de gauche



Le vase dans l'esquisse doit être affiché en vert :



Sélectionner le dernier objet actif et aller dans **Fichier**, puis cliquer sur **Exporter**.



Enregistrer le fichier à l'emplacement souhaité au format **STL Mesh**.

